



MANIFESTAZIONE AUTUNNALE 2018 PICCOLI AMICI '12 – '13

Progetto Tecnico

Periodo di svolgimento: OTTOBRE/DICEMBRE 2018.

Categoria: Piccoli Amici, nati dal 1 gennaio 2012 al 31 dicembre 2013, 2014 dopo il compimento dei 5 anni.

TUTTI MUNITI DI TESSERINO ASSICURATIVO DELLA FIGC.

Formula: quadrangolare o triangolare.

Numero di bambini: minimo 9 - massimo 12.

Squadre: sarà possibile iscrivere squadre pure 2012 e/o 2013 oppure squadre miste 2012/13 (possono giocare giovani di 5 anni compiuti, nati nel 2014 solo per completamento organici).

Durata ciascun incontro: 2 tempi da 10 minuti

Dimensioni campi: 4 mini campi da 20/30 m x 15 m

Porte: senza portiere 2 x 1 m, con portiere 3 x 2 m

Zona franca: 8 metri opzionale fino al riconoscimento del settore centrale

Iscrizioni: da effettuarsi presso la Delegazione provinciale di competenza secondo le date indicate nei comunicati provinciali.

Descrizione progetto tecnico:

I primi calci dovranno effettuare attività in raggruppamenti di 3/4 società suddivise in gironi a 9 – 12 – 16 squadre.

I confronti gara dovranno essere realizzati con la modalità del 3>3 sempre alternati con giochi o prove tecniche utilizzando le proposte sotto riportate.

Compatibilmente con gli spazi a disposizione le prove tecniche o i giochi dovranno essere svolte in contemporanea al confronto partita in spazi appositamente ricavati adiacenti ai campetti (ALMENO DUE) per il 3>3.

Tutti i bambini che prenderanno parte al confronto partita dovranno eseguire la prova tecnica, nel successivo mini tempo o contemporaneamente allo svolgimento della gara.

In caso di ridotta disponibilità di spazio per giocare contemporaneamente il confronto partita e il gioco o la prova tecnica si dovrà far svolgere la prova tecnica o il gioco prima dell'inizio di ciascuno dei due mini tempi.

Si consiglia di dividere le due annate realizzando gironi per i 2012 e per i 2013, fermo restando la possibilità di iscrivere delle squadre di età mista 2012/2013 indirizzandole a seconda delle capacità verso l'età minore o superiore (possono giocare giovani di 5 anni compiuti, nati nel 2014).

Nessun referto gara dovrà essere redatto ma unicamente un report con le attività svolte e la lista dei bambini coinvolti per verificare la regolarità dei tesseramenti e di effettuazione del raggruppamento o confronto (il report verrà successivamente pubblicato).

In caso di mancata effettuazione dei giochi o utilizzo di modalità differenti di gioco (es. 5 > 5 o altro), la delegazione di competenza provvederà a comminare la sanzione prevista

TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE NORME E REGOLE DI SVOLGIMENTO SONO INDICATE NEL C. U. N.1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicato sul comunicato ufficiale n.1 del 3.07.2018).

MODALITA' DI GIOCO CONFRONTI PARTITA

2 > 2 o 3 > 3; Si ricorda che i risultati non hanno alcuna rilevanza se non quella di stimolare i bambini.

GIOCHI DA UTILIZZARE

FASE AUTUNNALE 2013 e MISTA

1° "IL RACCOGLITORE" durata complessiva 10 minuti

Vengono posizionati 4 cerchi (partiranno 2 bambini per ciascuna squadra), 20 cinesini distribuiti all'interno del campo in modo casuale. Al via dell'istruttore, partono i primo bambini che conducendo la palla devono raggiungere a loro scelta un cinesino girare intorno e raccogliarlo per portarlo all'interno del cerchio e cedere la palla al proprio compagno che dovrà partire e fare la stessa cosa. Il gioco termina quando all'interno del campo non ci sono più cinesini e vince la squadra che ha raccolto il maggior numero di cinesini.

2° "TIRO A BERSAGLIO"

Si posizionano 3 coni sulla linea di fondo per ciascuna squadra (da una parte e dall'altra del campo totale 6 conetti) si gioca 3 bambini per squadra con tre palloni (n. 3) per squadra . i bambini calciano dalla distanza di 7/9 metri cercando di colpire un cono per guadagnare 1 pt. Ci si dispone 1/2 bambini con la palla sulla linea di calcio e 1/2 dietro a ciascun cono. I bambini dietro al cono prendono la palla e in conduzione la portano dietro la linea di calcio per calciare a loro volta, chi ha calciato invece va dietro al cono per recuperare palla.

Si effettuano 2 turni da 4 minuti cambiando tutti i giocatori ad ogni turno. Al termine dei 5 minuti si contano i conetti colpiti da ciascuna squadra.

FASE AUTUNNALE 2012

1° "BANDIERA"

Si affrontano le due squadre (vengono divise in due gruppi) su uno spazio delimitato con due palloni nella zona centrale, due porticine a fondo campo e alcuni ostacoli di percorso. A ciascun bambino viene assegnato un numero di riferimento. Alla chiamata del numero partono i bambini che hanno la corrispondenza del numero per ciascuna squadra e devono recuperare uno dei palloni condurlo evitando gli ostacoli e calciarlo per primo all'interno della porticina. Viene assegnato 1 pt a chi segna per primo. Si gioca 2 turni da 4 minuti, al termine dei 4 minuti la squadra in vantaggio guadagna un punto.

2° "CONDUCI E CALCIA"

Vengono posizionate all'interno di uno spazio 4 porticine realizzate con coni o paletti larghe 2 metri, dei cinesini alla distanza di 8 metri dalle porticine.

Partono dalla stessa line 4 bambini, 2 per squadra con la palla, devono condurla fino ai cinesini e calciare nella propria porticina posizionata di fronte.

Guadagna 1 punto per la propria squadra ogni bambino che realizza il goal. Il goal non è valido se il calcio viene fatto dopo i cinesini.

"PALLA RILANCIATA"(opzionale)

Si formano due mini campi 10 x 10 con un nastro bianco/rosso su due paletti (altezza m 1,5) distanti 10 metri. Si realizzano 2 mini campi in ciascun campetto.

Si gioca 5 > 5 su ciascun mini campo e 4 > 4 sull'altro o più a seconda del numero di bambini. Il bambino in possesso palla deve calciarla al volo dalle mani dalla parte opposta del campo e sopra il nastro cercando di farla cadere nel campo avversario per guadagnare un punto.

La palla può essere fermata con le mani (o a seconda del livello dei giocatori a giudizio del direttore di campo dopo un controllo dal compagno) e immediatamente ricalciata dalla parte opposta.

Si assegna un punto alla squadra che al termine dei 10' minuti totali si trova in vantaggio oppure un punto a testa in caso di pareggio. Durata 10 minuti

DALLE FASE PRIMAVERILE SI UTILIZZERA' FORMAT NAZIONALE

Il Coordinatore Regionale F.I.G.C.
sgs Lombardia
G. Terraneo

Il Resp. Tec. Regionale F.I.G.C.
sgs Lombardia
D. Trombello