PROGETTI LOMBARDIA ATTIVITA' DI BASE STAGIONE 2017-2018

PICCOLI AMICI (FUN FOOTBALL):

Obbligatoria per scuole calcio e ad iscrizione per centri calcistici di base.
I piccoli amici anni 2011-2012 (o bambini che abbiano compiuto i 5 anni di età), dovranno effettuare attività in raggruppamenti di 3 / 4 società, che nel corso della giornata si incontreranno in confronti gara e giochi in contemporanea.
I confronti gara dovranno essere a numeri ridotti ossia 2>2 oppure 3 > 3 con mini porte.
Contemporaneamente ai confronti partita su spazi attigui dovranno essere svolti giochi o prove tecniche da scegliersi preferibilmente tra quelli sotto indicati.
Del raggruppamento 4 giocatori si affronteranno A > B, C > D, successivamente A > D e B > C, nel caso in cui in altro raggruppamento vengano a trovarsi società che si sono già incontrate sarà cura del responsabile tecnico della società che ospita il raggruppamento non farle incontrare.
Nessun referto gara dovrà essere redatto ma unicamente un report con le attività svolte e la lista dei bambini coinvolti per verificare la regolarità di effettuazione del raggruppamento o confronto.
Si chiede venga organizzato il 4° tempo per condividere una merenda con bambini e genitori.

TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE NORME E REGOLE DI SVOLGIMENTO SONO INDICATE NEL C. U. N.1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicato sul comunicato ufficiale n.1 del 1.07.2017) E CIRCOLARE N. 1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicati sul comunicato ufficiale n. 5 del 22.08.2017) STAGIONE SPORTIVA 2017/18

DOMINIO PALLA

"I rompiscatole"

In uno spazio quadrato di 20 mt. per lato sono disposti 10 giocatori.
5 di loro, in possesso della palla eseguono palleggi (possono fermare la palla con le mani dopo ogni palleggio). 5 sono senza palla. Questi ultimi hanno il compito di infastidire, senza toccare la palla e i palleggiatori, per indurli all'errore nel palleggio. Una volta che la palla cade per terra dovranno a loro volta iniziare a palleggiare disturbati dal rompiscatole della squadra opposta. Il gioco dura 3 minuti vince chi al terzo minuto sta palleggiando. Si eseguono due manche. Viene assegnato 1 punto per ogni vittoria alla squadra il cui giocatore è in possesso palla allo stop del tempo.
Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

2° ANNO

"Palleggio a coppie o terne"

I bambini della stessa squadra si dispongono a coppie (se sono cinque una coppia e una terna) uno di fronte all'altro. Uno di loro in possesso di una palla tenta di eseguire 5 palleggi e fermare la palla con le mani per poi passarla al compagno calciandola. Verrà assegnato 1 punto ogni volta che saranno eseguiti i 5 palleggi e

la palla fermata con le mani. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

"LA BOMBA"

Il gioco si svolge con 5 ragazzi disposti all'interno di un quadrato di 15 metri per lato. Ciascun ragazzo, in possesso di un pallone, esegue dei palleggi con 1 rimbalzo. Al segnale dell'istruttore (alza un cinesino) ciascun ragazzo deve eseguire un palleggio con palla oltre l'altezza della testa, lasciare immediatamente il pallone, dirigersi verso un altro pallone, lasciato libero da un avversario che lo ha posizionato a suo piacimento nel quadrato di gioco, recuperare la palla con le mani e tornare a palleggiare con il proprio pallone. Se durante lo spostamento il pallone smette di rimbalzare la bomba scoppia e il ragazzo è eliminato e deve lasciare il campo. Viene assegnato 1 punto per ogni pallone recuperato e tenuto in mano proseguendo il palleggio a rimbalzo. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

"**FERMA E PASSA"**

Ciascuna squadra con una palla, si utilizza la linea di metà campo realizzando una zona di lancio posizionata a 5/7 metri. Un giocatore lancia la palla in alto al proprio compagno oltre la linea di metà campo e correrà a prendere il suo posto chi riceve deve arrestare la palla e poi portarla o passarla al primo compagno in fila della propria squadra per poi correre dietro la fila. Vince la squadra che per prima completa il percorso con tutti i propri giocatori. In caso di squadre dispari un giocatore ripeterà il gioco. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

CONDUZIONE

1° ANNO

"Le api"

Si posizionano due palloni al centro di uno spazio 15 x 15 con porticine su ogni lato larghe 2 m. Al via i bambini partono e in forma libera ognuno di loro deve tentare di portare la palla all'interno di una delle porticine. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

2° ANNO

"Conduzione veloce a staffetta"

Si posizionano i bambini su due file opposte posizionate alla distanza di 15 metri con una palla e davanti ad ogni fila viene posizionati due cerchio uno a 15 metri dall'altro. Al via dell'istruttore il primo bambino parte in conduzione veloce e deve consegnare la palla al primo compagno della fila opposta fermandola all'interno del cerchio per poi mettersi in coda. Le due squadre partono contemporaneamente, viene assegnato 1 punto ogni volta che viene completata la conduzione da parte di tutti i componenti della squadra. In caso di squadre con componenti dispari ci sarà un bambino che esegue due volte la conduzione. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

“Conduzione in slalom”

Si posizionano i bambini su due file opposte posizionate alla distanza di 15 metri(due e due oppure due e tre) . All’interno dello spazio tra le due file si posizionano n.8 coni/cinesini/paletti a distanza di 1 metro uno dall’altro, lasciando 3 metri dall’inizio e dalla fine. Al via dell’istruttore il primo bambino parte in conduzione veloce e deve consegnare la palla al primo compagno della fila opposta fermandola all’interno del cerchio per poi mettersi in coda. Le due squadre partono contemporaneamente, viene assegnato 1 punto ogni volta che un bambino consegna correttamente la palla al proprio compagno. La palla può essere passata una volta completato lo slalom. Al raggiungimento del 10° punto si vedrà la squadra vincitrice. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell’inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

“SVUOTA PORTA”

Ogni bambino con una palla che deve essere posizionata all’interno di una porta o porticina. I bambino dovranno andare a prendere una palla nella porta avversaria e condurla all’interno della propria porta per poi andare a prenderne un’altra.
Si esegue un turno da 2 minuti e si conteranno i palloni all’interno della porta per decretare la squadra vincitrice.
Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell’inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

2° ANNO
“Bandiera”

Istruttore con due palloni al centro chiama un numero che corrisponde a un bambino per ciascuna squadra. Il bambino una volta recupera la palla deve condurla fino ad una porticina larga 1m posizionata a 5/7 metri dalla porta (m4x1,8/2) divisa a metà da un paletto centrale e deve calciare nella metà di porta indicata dall’istruttore (desta o sinistra). Guadagna 1 punto il bambino che correttamente segna per primo. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell’inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

“Conduci sotto pressione”

Si utilizza il campo già predisposto per il confronto partita.
Si affrontano due squadre una conduce la palla e tenta di segnare l’altra tenta di prendere chi conduce la palla. Ogni squadra verrà divisa in due gruppi uno che conduce e calcia l’altro che insegue.
Ciascuna squadra sarà su una metà campo e dovrà tentare di segnare nella porta della squadra opposta difesa dal portiere. Al via dell’istruttore i due conducenti partiranno contemporaneamente (5 metri davanti alla porta) palla al piede con 5 metri di vantaggio rispetto all’inseguitore, cercando di andare a segnare nella porta difesa dal portiere. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell’inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

CALCIARE

1° ANNO

"Calcia bandiera "

Si dispongono le squadre su una linea una di spalle all'altra e ciascun bambino è un animale. Vengono posizionate due porte ciascuna di fronte ad ogni squadra a circa 10/15 m con una palla a metà tra la squadra e la porta. L'istruttore mima l'animale e il bambino corrispondente deve partire e tentare di andare a segnare per far guadagnare 1 pt alla propria squadra. Chi segna sta in porta o chi vuole sta in porta. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

"Calcia nelle 4 porte"

Si realizzano 4 porticine (2 metri) con paletti e coni e uno spazio di 4 metri per 4 al centro del campo, ogni porta dovrà essere collocata a 5/7 metri dal quadrato 4 x 4. Ogni bambino con un pallone dovrà andare all'interno del quadrato e calciare in una delle 4 porte dovrà poi andare a recuperare la palla tornare nel quadrato e calciare in una porta differente così fino a calciare in tutte e 4 le porticine.
Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

2° ANNO

"Tiro a bersaglio"

Si divide una porta delle dimensioni normali (quelle utilizzate per il confronto partita m 4x1,8/2) con un nastro in 4 parti e si assegnano 1 punto alla fascia bassa 2 punti a quella alta. Si gioca contemporaneamente su due porte si contano i punti. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

"La mitraglia"

Si gioca su due porte normali o di dimensione ridotta. Ogni squadra ha disposizione 5 palloni che vanno collocati su una linea posta a 10 m di distanza dalla porta e calciati in rapida successione dal primo al quinto da 5 giocatori differenti. Una volta calciati i palloni si devono recuperare e posizionare sulla linea di tiro per eseguire la seconda scarica. Ogni scarica completata viene assegnato 1 punto (se un giocatore non manda la palla in porta deve andare a recuperare la palla e calciare fino a che non è riuscito a segnare) si contano quante scariche vengono completate ogni 2'. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

"Il duello"

Si affrontano due squadre composte dalla stesso numero di giocatori. Vengono realizzate porte della larghezza di m 3 con paletti sulla metà campo, una per ciascun duellante. I duellanti si collocano di schiena ognuno con una propria palla al centro della porta al via dell'istruttore partono in conduzione fino a raggiungere una linea posta a 8 metri dal punto centrale per poi girarsi e calciare nella porta Si assegna 1 punto per chi per primo realizza il goal. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 3>3 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

Le prove tecniche confronto sopra riportate dovranno essere adattate a seconda del livello delle squadre e dell'età.
In ogni caso ciascuna delegazione provinciale tramite i suoi esperti dell'attività di base potrà decidere a seconda dei periodi quale tipo di gioco o prova tecnica dovrà essere svolta.
Nei raggruppamenti con 4 società verranno fatte giocare due partite in contemporanea A > B e C > D e successivamente A > D e B > C della durata di 2 mini tempi da 10 minuti ciascuna partita (contemporaneamente con i giocatori non impegnati nel confronto partita si faranno i giochi o le prove tecniche. In caso di mancanza di spazi i giochi o prove tecniche si faranno prima dei due mini tempi).
Nei raggruppamenti a 3 squadre si affronteranno tutte le squadre secondo l'ordine A > B, A > C, B > C , mentre si affrontano due squadre la terza farà i giochi o prove tecniche con i bambini non impegnati nel confronto gara.
Nel caso in cui in altre giornate della fase autunnale/primaverile si troveranno inserite nello stesso raggruppamento, sarà cura del responsabile tecnico della società ospitante fare in modo che si incontrino squadre che non si soni ancora incontrate.

E' prevista una riunione organizzativa per ciascuna delegazione provinciale sul campo per dimostrare a tutte le società come organizzare l'attività in occasione dei raggruppamenti.

Il Coordinatore Regionale F.I.G.C. sgs Lombardia
G. Terraneo

Il Resp. Tec, Regionale F.I.G.C. sgs Lombardia
D. Trombello